

Wir haben
viele schöne
Stellen...



**.... und bieten zum nächstmöglichen
Zeitpunkt eine Anstellung als**

**Sachbearbeiter/in (m/w/d) für unsere
Finanzverwaltung**

in Vollzeit oder Teilzeit und unbefristet

Ihre Voraussetzungen:

- Gute Ausdrucks- und Kommunikationsfähigkeit
- Sicheres Auftreten und Verhandlungsgeschick
- aktive, engagierte und aufgeschlossene Persönlichkeit mit der Ausbildung zum gehobenen Verwaltungsdienst; Dipl.-Verwaltungswirt (FH) bzw. Bachelor of Arts (Public Management) oder vergleichbar
- Teamfähigkeit, Eigeninitiative und Flexibilität
- Verantwortungsbewusster und zuverlässiger
- Arbeitsstil, sowie Belastbarkeit

Ihre Aufgabe:

- Kaufmännische Betriebsführung Eigenbetrieb Energie- und Wasserversorgung Meßkirch
- Kaufmännische Betriebsführung Eigenbetrieb Abwasserentsorgung Meßkirch
- Abrechnung der interkommunalen Zusammenarbeit im Abwasserbereich
- Umsatzsteuersachbearbeitung für die Stadt Meßkirch und Eigenbetriebe mit Einführung der Neuregelung §2b Umsatzsteuergesetz
- Anlagenbuchhaltung und Mitarbeit bei der Eröffnungsbilanz der Stadt Meßkirch
- Veranlagung der Vergnügungssteuer Allgemeine Kämmergeitigkeiten

Die genaue Abgrenzung der Tätigkeiten erfolgt entsprechend des Beschäftigungsumfangs

Wir bieten:

- Eine Vergütung im Beamtenverhältnis A11 bzw.
- im Angestelltenverhältnis entsprechend TVöD
- Eine vielseitige und interessante Tätigkeit in einem innovativen und engagierten Team in einem innovativen und zukunftsfähigen Arbeitsumfeld
- Betriebliche Altersversorgung
- Betriebliches Gesundheitsmanagement
- Corporate Benefits

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

Ihre Bewerbungsunterlagen richten Sie bitte unter Angaben des gewünschten Beschäftigungsumfangs bis 30. Juni 2023 an die Stadtverwaltung Meßkirch, Conradin-Kreutzer-Straße 1, 88605 Meßkirch oder per E-Mail an bewerbung@messkirch.de. Auskünfte erhalten Sie gerne von Herrn Buuk, Kämmerei unter [07575 206-1310](tel:075752061310) oder Frau Holzhauer, Personalamt unter Telefonnummer [07575 206-1510](tel:075752061510)